

El \$oftware en México

Gerardo Padilla

En esta ocasión mi columna se enfoca en los programadores y desarrolladores de software en todos los niveles. Hace algunas semanas tuve el agrado de encontrarme con un sitio de competencias llamado TopCoder.com y con el sitio del Premio Intel.

TopCoder.com es una liga de competencias en programación y desarrollo de sistemas. La liga tiene competencias semanales y anuales. La mayoría de las competencias son en línea y tienen varios rubros que incluyen el desarrollo de algoritmos, el desarrollo de componentes de software. Este último involucra varias partes: el diseño del componente, ensamble de componentes y prueba de componentes.

Lo interesante de dicha liga no solo reside en los premios, sino en el prestigio que se desarrolla en dicha comunidad que crece día con día. Los premios varían dependiendo del tipo de concurso y de la complejidad del mismo. Por ejemplo, un concurso de diseño tiene un premio de 3,000 USD. Además, dependiendo del concurso, se reciben regalías de la solución implementada. Un conocido que ha participado en las competencias de algoritmos ha terminado como finalista en algunos de ellos y ha recibido una camiseta de premio.

Ahora bien, la pregunta obligada: ¿De dónde provienen los fondos de TopCoder? La respuesta es algo ingenioso, dado que los programas o diseños de los ganadores de los concursos son productos que, después de un proceso de ingeniería, son vendidos al público en general. Es por eso que se habla de regalías en determinados concursos. Es decir, un participante gana un concurso de diseño, el cual es usado después en un concurso de programación, el cual tiene a su ganador. El producto final se usará como base de un producto comerciable que otorgará regalías a ambos participantes. Ingenioso enfoque de negocios, ¿no lo creen?

A los interesados recomiendo navegar por el sitio de TopCoder.com y revisar a los mejores programadores. Por ejemplo, el mejor clasificado en los concursos es un estudiante ruso que ha ganado alrededor de 52,500 USD en las competencias de algoritmos. Creo que esto puede ser de interés para todos los estudiantes de computación o áreas similares que deseen probar suerte y capacidad en dichos concursos, así como tener la posibilidad de ganar algún premio económico.

Se preguntarán como se transfieren los premios a los competidores. De acuerdo a la página del sitio, los premios son transferidos por medio del sistema PayPal (que para muchos es conocido dado que es un mecanismo popular para hacer compras en línea).

Otros concursos que han llamado mi atención son aquellos que patrocinan empresas. Uno de ellos es el caso de Intel. El concurso se denomina "Premio Intel 2007 por un México competitivo". Pueden consultar la convocatoria, las reglas, las bases y concursos previos en <http://www.premiointel.com.mx>.

Este concurso invita a cualquier estudiante de México que este por graduarse a competir con un prototipo funcional. La idea es que el premio que otorga Intel sirva de capital semilla para iniciar un negocio basado en el prototipo presentado. En la edición de este año, el premio principal asciende a 250,000 MXP junto con 50,000 MXP de apoyo en una incubadora de negocios.

Es importante mencionar que en el concurso de Intel se debe cuidar mucho el aspecto del plan de negocios. En esta competencia no solo se evalúa la innovación, sino también el potencial de negocios de la idea. Considero importante que los interesados en participar se asesoren en estos rubros dado que son cosas que no se conocen o no se estudian con frecuencia.

Creo que concursos como estos pueden ser una buena oportunidad para probarnos a nosotros mismos, ya sea como estudiantes o como profesionales de la programación. En mi caso, yo me enfocaré en los concursos de diseño y espero en un futuro entrar a los concursos de algoritmos.

Finalmente, invito a los que tengan experiencias en ambos concursos o conozcan de otras ligas o concursos me las compartan y así transmitirlos a más personas.

gpadilla@cimat.mx