



¿Cuántos Dijo?



Especial Mundial de futbol 2026

Servando Pineda Jaimes

Universidad Autónoma de Ciudad Juárez

ORCID: 0000-0002-1151-8900



1

INGRESOS que obtuvo la FIFA derivados del mundial de futbol 2026 que se desarrolló en México, Estados Unidos y Canadá.

R. 13 mil millones de euros (15 mil millones de dólares), más del doble de lo generado en el pasado mundial 2022 en Qatar.

2

MILLONES de dólares que generaron México y Estados Unidos durante el mundial 2026.

R. Diversas estimaciones dan como resultados: 20 mil millones para Estados Unidos y 2,500 millones de dólares para México.



3

MILLONES de espectadores en EE.UU., que vieron por televisión la final del mundial de futbol 2026 entre España y Argentina.

R. 61.5 millones de personas. La final del campeonato de futbol americano entre los Seahawks y los Patriots, celebrada el pasado febrero, atrajo a 125,6 millones de espectadores, el doble que el encuentro de España contra Argentina.

4

PRECIOS promedio, en la reventa, que tuvieron que pagar los aficionados para asistir a la final del mundial de futbol.

R. Se estima que variaron desde los 7 mil dólares hasta un millón de dólares.

5

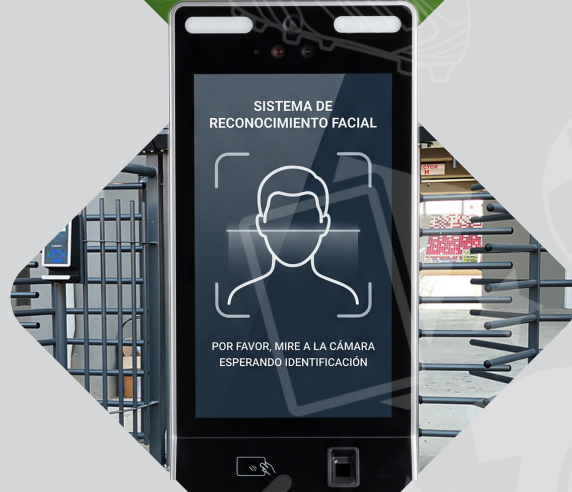
NÚMERO de dispositivos tecnológicos instalados en estadios, centros de entrenamiento y el Centro Internacional de Transmisión para apoyar la operación del mundial 2026.

R. 25,000 instrumentos instalados por la empresa Lenovo en todas las sedes del Mundial y operados por 5 mil trabajadores.

6

NÚMERO de estadios mundialistas que incorporaron reconocimiento facial, accesos digitales, monitoreo ambiental y sistemas automatizados de energía y seguridad durante el mundial 2026.

R. 16 y recibieron el nombre de estadios inteligentes.





7

CIFRAS generales y su impacto en tecnología durante el Mundial.

R. Primer mundial con 48 selecciones, celebrado en tres países: México, EE.UU. y Canadá. 104 partidos celebrados con soporte tecnológico integral. 16 ciudades sedes. Más de 1,200 jugadores fueron “escaneados” para ser monitoreados mediante sistemas digitales y análisis con inteligencia artificial en la competencia.

8

NÚMERO de partido considerado histórico jugado en la sede Monterrey, México entre Japón y Túnez, celebrado el 20 de junio de 2026.

R. Se jugó el partido número mil de las Copas del Mundo, con marcador final de 4-0, favorable a Japón.



X



9

MILLONES de toneladas de dióxido de carbono que generó el mundial como impacto ambiental, principalmente por la cantidad de traslados en avión a las diferentes sedes que tuvieron que realizar los equipos.

R. 9 mil millones de toneladas.

10

INTERACCIONES de aficionados en diferentes canales digitales y redes sociales de la FIFA durante el mundial.

R. 34 mil millones de impresiones, 2 mil millones de intercambios y se calcula que al menos 5 400 millones de personas interactuaron por lo menos, una vez durante el mundial 2026.

X



#

103

Datos curiosos que dejó el mundial 2026, especialmente para México.



MÉXICO, el único país en el mundo en realizar tres mundiales: 1970-1986 y 2026.



PRIMER mundial que es organizado por tres países. México, EE.UU y Canadá.



MÉXICO tuvo al futbolista más joven del mundial, Gilberto Mora de 17 años y a uno de los de más edad, Guillermo Ochoa con 40 años. Craig Gordon de Escocia, de 43 años, fue el mayor.

Fuentes Consultadas:

1. José Félix Díaz, "El momento crítico del Mundial y los 13,000 millones de euros en ingresos". *Diario As*. Consultado el 21 de julio de 2026.
2. Miller Millan, "Mundial de 2026: Estados Unidos registra impacto económico de 20 mil millones, con estimaciones del Bank of America y Bloomberg Intelligence". *TND Noticias*. Consultado el 17 de julio de 2026, en: https://tusnoticiasdeportivas.com/futbol/mundial-2026-estados-unidos-registra-impacto-economico-de-20000-millones-de-dola?utm_source
3. Jesús Sérvulo González, "Estados Unidos, ante el desafío de elevar el futbol a deporte de masas tras el éxito del Mundial". *El País*. Consultado el 25 de julio de 2026, en: https://elpais.com/deportes/mundial-futbol/2026-07-26/estados-unidos-ante-el-desafio-de-elevar-el-futbol-a-deporte-de-masas-tras-el-exito-del-mundial.html?utm_source.
4. Brad Jennings, "The priciest World Cup games to get into", *AXIOS*. Consultado el 19 de julio de 2026, en: https://www.axios.com/2026/07/17/cost-world-cup-tickets-get-in?utm_source.
5. Juanma Leiva, "El Cerebro del Mundial". *Diario As*. Consultado el 9 de julio de 2026.
6. Suzanne de Tables, "Innovación Tecnológica en la Copa Mundial FIFA 2026". *Consortium Legal*. Consultado el 3 de julio de 2026, en: https://consortiumlegal.com/2026/06/03/innovacion-tecnologica-copa-mundial-fifa-2026/?utm_source.
7. FIFA, "Cómo la innovación está mejorando la experiencia de la Copa Mundial FIFA 2026". *FIFA*. Consultado 3 de junio de 2026, en: https://inside.fifa.com/es/innovation/news/como-innovacion-mejorando-experiencia-copa-mundial-2026?utm_source.
8. FIFA, "Monterrey y Dallas: El partido número 1.000 en la historia de la Copa Mundial de la FIFA marcó un hito para el arbitraje". *FIFA*. Consultado el 21 de junio de 2026, en: https://inside.fifa.com/es/refereeing/https://inside.fifa.com/es/innovation/news/como-innovacion-mejorando-experiencia-copa-mundial-2026?utm_source=chatgpt.com/partido-1000-copa-mundial-monterrey-dallas-tunez-japon-kovacs.
9. FIFA, "Gianni Infantino celebra el "éxito extraordinario" de la Copa Mundial FIFA 2026 en su histórico desenlace". *FIFA*. Consultado el 18 de julio de 2026, en: <https://inside.fifa.com/es/organisation/president/news/copa-mundial-2026-exito-infantino-trump-records-asistencias>.
10. Chris McMillan, "Mantener lo insostenible: FIFA 2026, la crisis climática y la negación fetichista". *Sport, Ethics and Philosophy*, 2026, 20 pp.
11. "Los datos curiosos del Mundial 2026". *Contraparte*. Consultado el 10 de julio de 2026, en: <https://contraparte.mx/deportes/77027-los-datos-curiosos-del-mundial-2026>.